

Golf szabályok – általános tájékoztató (2006. május 9.)

Kedves Játékosok!

A versennyel kapcsolatban emlékeztetőül az alábbiakra hívjuk fel szíves figyelmüket:

Verseny előtti teendők:

- Ellenőrizték a versenykiírást és a pályára aznapra, a versenyre érvényes helyi szabályokat! Ezek együttesen alkotják az adott verseny szabályait.
- Ellenőrizték az **exact hendikep** értéküket a score kártyájukon!
- Ellenőrizték, melyik elütőről játszanak a verseny során!
- Érkezzenek **pontosan az előírt startidőre** (azaz lehetőleg legalább 5 perccel előtte) a kijelölt elütőhöz!
- Ellenőrizték, hogy nincs-e több mint 14 ütőjük a bagben!
- Készítsék elő a labdanyom javító villájukat (és a kör során használják is azt)!
- Flight társaikkal egyeztessék a labdáikat!
- Fussák át a túloldali szabályemlékeztetőt.

A versenyen bíró segíti a játékosok szabályos játékát. Kérjük vegyék figyelembe, hogy ez egyúttal a társasági golfhoz képest szorosabb szabályokra vonatkozó fegyelmet jelent. A bíró elsődlegesen segíteni, bizonytalan esetekben döntést hozni, szabályismereti támogatást nyújtani van jelen, bátran kérjék segítségét. (A szabályoktól való eltérés esetén persze a bíró sajnos köteles az esetleges büntető ütésekről is döntést hozni.)

A kör lejátszása után:

- **Score kártyájukat** késedelem nélkül egyeztessék, ellenőrizték, hogy a jegyző (marker) aláírta-e, utána ne felejtsek el aláírni, majd szintén **késedelem nélkül adják le!**
- A játék alatt felmerült vitás eseteket, kétlabdás játék tényét és körülményeit, illetve bármi, a kör lejátszásával és eredményével kapcsolatos tényezőt is ekkor hozzanak a versenybizottság tudomására!

Jó játékot, jó versenyzést kívánunk!

Magyar Golf Szövetség Bíró bizottság



Szabályok – emlékeztető kivonat

- A **mozdíthatatlan akadály** definiált karókat (pl. távolságjelző) ne húzzuk ki, azért a 13-2. szabály alapján két büntetőütés jár! Az OB karókat mindig tilos kihúzni.
- Piros karós **oldalsó vízakadály** ugyanazokat a lehetőségeket nyújtja, mint a sárga, valamint a 2 ütőhossznyira droppolás lehetőségét az oldalsó vízakadály mindkét oldalán (amennyiben meghatározható a másik oldal). Az ejtés helyét mindig az határozza meg, hogy a karók vonalát a labda hol keresztezte (utoljára), soha nem az, hogy a labdát a vízben hol találtuk meg, vagy ha elveszett, akkor hol csobbant.
- Ha a labdájuk feltételezhetően elveszhetett, vagy játéktéren kívüli területre mehetett, a játék gyorsítása érdekében üssenek provizórikus labdát. **Provizórikus labda** ütését egyértelműen jelentsék be! Ha az eredeti labdát megtalálják, és pályahatáron belül van, a provizórikus labdát fel kell venni!
- **Lassú játék:** az elütőn az első játékos 50 mp, a többiek 40 mp, a további ütéseknel az első játékos 40 mp, a többiek 30 mp időt kapnak az ütésük kivitelezéséhez. Ha ezt a játékosnak rendszeresen nem sikerül tartani, akkor figyelmeztetés, hivatalos figyelmeztetés, majd 1, majd 2 büntetőütés, és végül kizárás a következmény a lassú játékos esetében.
- A játékban lévő labdát **megjelölés** nélkül nem lehet felvenni, megérinteni, megfordítani (a greenen sem)!
- **Mikor, hova ejtünk:**
 - Beágyazódott labdánál minél közelebb a beágyazódás helyéhez.
 - Rendellenes talajviszonynál (kék karós terület, tócsa, stb.), nem mozdítható torlasznál (locsolófej, pad, karó, stb.), idegen putting greennél a könnyítési ponttól számított egy ütőhosszon belül.
 - Oldalsó vízakadálynál és játszhatatlan labdánál pedig két ütőhosszon belül (ez utóbbi esetekben a két ütőhosszon belüli drop ugye csak az egyik lehetőséget jelenti).
 - És sosem közelebb a zászlóhoz!
- **A könnyítés legközelebbi pontját** határozzák meg pontosan! Az sajnos nem mindig a közelben lévő legkönnyebb ütéshelyzet pontja.
- **Rossz helyről ütés** esetén 2 büntető ütés jár stroke playben (beleértve a stableford játékot is), match playben pedig szakaszvesztés. (Amennyiben stroke playben a rossz helyről folytatott játék jelentős előnyt jelentett a szakasz lejátszása folyamán és a hibát a játékos nem javította ki, úgy a játékos a kizárható (20-7. szabály)!)
- **Idegen labda megütése** akadályon kívül 2 büntető ütést jelent (ill. szakaszvesztést), akadályban nincs érte büntetés. Az idegen labdával tett ütés(ek) nem számít(anak) be a szakasz eredményébe, és a szakaszt az eredeti labdával le kell játszani. A megütött idegen labdát a másik játékosnak büntetés nélkül vissza kell helyeznie (ill. helyettesítenie kell; 15-3. szabály).
- **Rendellenes talajviszony** esetén (tócsa, felújítás alatt álló terület, stb.) a könnyítés legközelebbi pontja, ha megtalálható a labda, akkor a megtalált labda helyzetétől számított legközelebbi könnyítési pont (tehát nem választható tetszőlegesen). Amennyiben a labda elveszett a rendellenes talajviszonyon belül, akkor viszonyítási pontnak labda pályájának a terület határát metsző pontot kell tekinteni.
- 6-1. szabály: **A játékos** (és caddie-je) **felelős a szabályok ismeretért.** A jegyző (scorer, marker) nem bíró, kétséges esetben a jóváhagyása nem jelent felmentést a szabályellenes játékért járó büntetés alól, illetve ellenkezése nem kötelezi a játékost a jegyző által helyesnek vélt eljárás követésére vagy az általa jogosnak vélt büntetőütések elfogadására.
- Szabályos játékkal kapcsolatos kétség esetén, amennyiben bíró nem elérhető a közelben, stroke playben javasoljuk a **kétlabdás játékot** (3-3. szabály). Ekkor kötelező bejelenteni ezt a szándékukat, valamint azt is, hogy melyik labdát kívánják beszámítani. Ennek elmulasztása esetén az eredeti labda számít, amennyiben azt szabályosan játszották (egyéb kitételek: 3-3.b.).