

Gyors kalauz a Golf szabályaihoz

Mivel a golf önszabályozó játék, minden golfozónak pontosan kell értenie az alapvető szabályokat, amelyet ez az útmutató tartalmaz. (Önszabályozó= azt jelenti, hogy nincs bíró) Mindamellet ez az útmutató nem helyettesíti a golf szabályait, amelyet mindig alkalmazni kell, ha kétség merül fel. Amennyiben több felvilágosításra lenne szükség az ebben az útmutatóban megemlített pontokkal kapcsolatban, akkor keressék meg az arra vonatkozó szabályt.

Általános pontok

Mielőtt elkezdené a körét:

- Olvassa el a Helyi Szabályokat a score-kártyán vagy a hirdetőtáblán!
- Tegyen megkülönböztető jelet a labdájára! Sok golfozó ugyanolyan márkájú labdát használ, és ha az ember nem tudja beazonosítani a labdáját, akkor azt elveszítettnek kell tekinteni. (12-2 és 27-1 szabályok)
- Számolja meg az ütőit! A megengedett maximális ütőszám 14 (4-4 szabály).

A kör alatt:

- Ne kérjen „tanácsot” senkitől, kivéve a játékostársától (azaz a játékos-tól a saját félből) vagy a caddie-jétől! Ne adjon tanácsot senkinek, kivéve a játékostársának! Kérhet felvilágosítást a szabályokról, a távolságról vagy akadályok, zászlórúd helyzetéről stb. (7-2 szabály)
- Ne tegyen gyakorló ütést egy szakasz megjátszása közben!

A köre végén:

- Match play-ben bizonyosodjon meg, hogy a mérkőzés eredménye el lett könyvelve!
- Stroke play-ben bizonyosodjon meg, hogy a score-kártyája helyesen lett kitöltve, és aláírva juttassa vissza, amilyen gyorsan csak lehet (6-6 szabály).

A játék szabályai

Kezdő ütés (11. szabály)

Kezdő ütését a két tee-jelző közül, ne azok elöl végezze el!

Tee-ütését elvégezheti a tee-jelzők vonalától hátrafelé, két ütőhossznyi távolságon belülről.

Ha ütését ezen területen kívülről végzi el, akkor match play-ben nincs büntetés, de az ellenfél megkérheti az ütés megismétlésére; stroke play-ben két büntetőütést kap, és korrigálnia kell hibáját azért, hogy a helyes területről játszik.

A labda megjátszása (12., 13., 14. és 15. szabályok)

Ha azt gondolja egy labdáról, hogy az öné, de nem látja rajta a megkülönböztető jelet, akkor jegyzője vagy ellenfele engedélyével megjelölheti és felemelheti a labdát, hogy beazonosítsa (12-2 szabály).

Úgy játssza meg a labdát, ahogy fekszik! Ne javítsa a fekvését, a szándékolt beállítás vagy lendítés területét, vagy a játékvonalát azért, hogy bármilyen rögzített, vagy növésben lévő dolgot eltávolít, elhajlít vagy eltör, kivéve, ha szabályosan felveszi a beállítását, vagy lendítést végez! Ne javítsa a fekvését úgy, hogy bármit lenyom (13-2 szabály)!

Ha a labdája bunkerben vagy vízakadályban van, ne érintse meg kezével vagy ütőjével a talajt egyik fajta akadályban sem, ill. a vizet a vízakadályban, mielőtt lefelé lendít, valamint ne mozdítson el laza akadályt (13-4 szabály)!

Az ütőt meg kell lendíteni, és meg kell ütni a labdát. Nem szabad tolni, kaparni vagy kanalazni a labdát (14-1 szabály).

Ha idegen labdát játszik meg, match play-ben elveszíti a szakaszt; stroke play-ben két büntetőütést szenved el, majd korrigálnia kell a hibáját úgy, hogy a megfelelő labdával játszik (15-3 szabály).

A greenen (16. és 17. szabály)

A greenen a labdát meg lehet jelölni, fel lehet emelni, és meg lehet tisztítani; mindig pontosan kell visszahelyezni (16-1b szabály).

Megjavíthat labdanyomokat és régi lyuk-mélyedéseket, de más károsodást nem, mint például a cipőszeg nyomokat (16-1c szabály).

Amikor ütést végez el a greenen, meg kell bizonyosodnia, hogy a zászlórudat kezelik, vagy eltávolították. A zászlórudat akkor is lehet kezelni vagy akkor is el lehet távolítani, amikor a labda nem a greenen fekszik (17. szabály).

Nyugvó labda elmozdulása (18. szabály)

Általában, amikor a labda játékban van, és ön véletlenül elmozdítja azt, felemeli, amikor az nem engedélyezett vagy elmozdítja azután, hogy becélozta, adjon hozzá eredményéhez egy büntetőütést, és helyezze vissza a labdát! A kivételek miatt nézze meg a 18-2a szabályt (18-2 szabály)!

Ha valaki más mozdítja el a nyugalomban lévő labdát, vagy azt egy másik labda mozdítja el, akkor büntetés nélkül helyezze vissza!

Mozgó labda eltérése vagy megállítása (19. szabály)

Ha az ön által megütött labdát saját maga, az ön játékostársa, caddie-je vagy felszerelése téríti el, vagy állítja meg, adjon hozzá eredményéhez egy büntetőütést, majd játssza meg a labdát, ahogy fekszik (19-2 szabály)!

Ha az ön által megütött labdát egy nyugalomban lévő labda téríti el vagy állítja meg, a játékosnak úgy kell megjátszania labdáját, ahogy fekszik, kivéve stroke play-ben, ahol két büntetőütést kap, ha mind az ön labdája, mind a másik labda a greenen volt az ütést megelőzőleg (19-5a szabály).

A labda felemelése, ejtése és helyezése (20. szabály)

Mielőtt felemelné a labdát, amelyet vissza kell helyezni (pl.: amikor a labdát felemelik a greenről, hogy megtisztítsák), meg kell jelölnie annak helyét (20-1 szabály)!

Amikor a labdát felemelik azért, hogy ejtsék vagy helyezték egy másik helyen (pl.: amikor a játszhatatlan labda szabálya alapján, kétütőnyi távolságon belül ejtik a labdát), akkor nem kötelező megjelölni annak helyét, de azért ajánlott ezt megtenni.

Amikor labdát ejt, álljon egyenesen, tartsa a labdát vállmagasságban, kar-távolságra, majd ejtsen!

Az ejtett labdát újra kell ejteni, ha a labda olyan helyzetbe gurul, ahol fennáll annak a körülménynek a zavaró hatása, amelyből a könnyítést igénybe vették (pl.: mozdíthatatlan torlasz), ha több mint kétütőnyi távolságra került nyugalomra attól a helytől, ahol ejtették, vagy ha a lyukhoz közelebb kerül nyugalomba, mint az eredeti helye, a legközelebbi könnyítési pont, vagy ahol a labda keresztezte a vízakadály határát.

Összesen kilenc olyan helyzet van, amikor az ejtett labdát újra kell ejteni, és ezek a 20-2c szabályban találhatóak.

Ha egy másodszor ejtett labda ezen helyzetek bármelyikébe gurul, akkor helyezze oda, ahol az először megérintette a pályát, amikor újrajette (20-2c szabály)!

A játékot segítő vagy zavaró labda (22. szabály)

Felemelheti a labdáját, vagy felemeltethet bármely más labdát, ha úgy gondolja, hogy az más játékost segíthet.

Felemeltethet bármely labdát, ha az zavarja az ön játékát.

A labdát, amelyet azért emeltek fel, mert segítette vagy zavarta a játékot, tilos megtszítani, hacsak nem a greenről emelték fel.

Laza természetes anyag (23. szabály)

Megmozdíthat egy laza természetes anyagot (azaz laza természetes tárgyat, mint például követ, leszakadt levelet vagy gallyat), hacsak a laza természetes anyag és az ön labdája nincsenek egyazon akadályban. Ha elmozdít egy laza természetes anyagot, és ezáltal elmozdul a labdája, akkor a labdát vissza kell helyezni, és (hacsak a labdája nem volt a greenen) egy büntetőütést szenved el (23-1 szabály).

Mozdítható torlaszok (24-1 szabály)

A mozdítható torlaszok (azaz a mozdítható tárgyak, mint például a gereblye, konzervdoboz stb.) bárhol is legyenek, büntetés nélkül elmozdíthatóak. Ha ennek következtében a labda elmozdul, akkor büntetés nélkül vissza kell helyezni.

Ha a labda egy mozdítható torlaszon van, akkor a labdát büntetés nélkül fel lehet emelni, a torlaszt el lehet távolítani, és a labdát ejteni azon a ponton, amely pontosan azon hely alatt van, ahol a labda a torlaszon feküdt, kivéve a greenen, ahol a labdát helyezni kell.

Mozdíthatatlan torlaszok és rendellenes talajviszonyok (24-2 és 25-1 szabályok)

A mozdíthatatlan torlasz egy mesterséges tárgy, mint például egy épület vagy egy mesterséges burkolatú út (de ellenőrízze a Helyi Szabályokat az utak és ösvények megítéléséről).

A rendellenes talajviszony tócsa, felújítás alatti terület vagy földet túró állat, hulló vagy madár okozta lyuk, nyom és csapás.

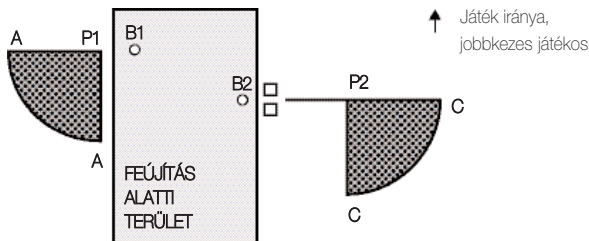
Azon kivétellel, amikor a labda vízakadályban van, szabad könnyítés vehető igénybe mozdíthatatlan akadályból és rendellenes talajviszonyok közül, amikor a körülmények fizikailag zavarják a labda fekvését, az ön beállását vagy lendítését. Felemelheti a labdáját és ejtheti a legközelebbi könnyítési ponttól egy ütőnyi távolságon belül (lásd a „Legközelebbi könnyítési pont” meghatározását), de nem közelebb a lyukhoz, mint a legközelebbi könnyítési pont (lásd az alábbi ábrát).

Ha a labda a greenen van, akkor helyezni kell a legközelebbi könnyítési pontra.

Nincs könnyítés az ön játékvonalában lévő mozdíthatatlan torlasz vagy rendellenes talajviszony esetében, hacsak mind a labda, mind a körülmény nincs a greenen.

Mint további lehetőség, amikor a labda egy bunkerben van, akkor ön könnyítést vehet igénybe a körülményből a bunker mögött egy büntetőütés terhe mellett.

A következő ábra szemlélteti a „legközelebbi könnyítési pont” kifejezést a 24-2 és 25-1 szabályokban, jobbkézes játékos esetén.



B1 = a labda helyzete úton, felújítás alatti területen, stb.

P1 = legközelebbi könnyítési pont

P1-A-A = sátozott terület, amelyen belül a labdát ejteni kell, együtőnyi sugárra P1-től, bármely ütővel mérve

B2 = a labda helyzete felújítás alatti területen, stb.

□ — a P2-ből történő játékhoz szükséges feltételezett beállás azzal az ütővel, amellyel a játékos várhatóan elvégzi az ütést

P2 = legközelebbi könnyítési pont

P2-C-C = sátozott terület, amelyen belül a labdát ejteni kell, együtőnyi sugárra P2-től, bármely ütővel mérve

Vízakadályok (26. szabály)

Ha a labdája vízakadályban van (sárga karók és/vagy vonalak), akkor megjátszhatja a labdáját úgy, ahogy fekszik, vagy egy büntetőütés terhe mellett:

- megjátszhat egy labdát onnan, ahonnan a labdát az akadályba ütötte, vagy
- ejtethet bármilyen távolságra a vízakadály mögött, azon az egyenes vonalon, amely a lyukat és azt a pontot köti össze, ahol a labda utoljára keresztezte a vízakadály határát (az ejtést ezen a vonalon elvégezve).

Ha a labdája oldalsó vízakadályban van (piros karók és/vagy vonalak), akkor a vízakadályban lévő labda (lásd fentebb) választási lehetőségein túl, egy büntetőütés terhe mellett kétütőnyi távolságon belül, de nem közelebb a lyukhoz, ejthet

- attól a ponttól, ahol a labda utoljára keresztezte az akadály határát, vagy
- attól a ponttól az akadály túloldalán, amely azonos távolságra van a lyuktól, ahhoz a ponthoz képest, amelynél a labda keresztezte az akadály határát.

Elveszett vagy határon kívüli labda; Provizórikus labda (27. szabály)

Ellenőrizze a Helyi Szabályokat a score-kártyán, hogy meghatározhassa a pálya határait.

Ha a labdája vízakadályon kívül vészett el, vagy határon kívüli területen van, akkor egy másik labdát kell megjátszania arról a pontról, ahonnan az utolsó ütést elvégezte, egy büntetőütés, azaz az ütés és távolság büntetés terhe mellett.

Öt perc áll rendelkezésére, hogy a labdáját megkeresse, amely után, ha nem találja, vagy nem tudja beazonosítani, akkor az elveszett.

Ha egy ütés elvégzése után úgy gondolja, hogy a labdája vízakadályon kívül, vagy határon kívüli területen elveszett, akkor játsszon meg egy „provizórikus labdát”. Ki kell jelentenie, hogy az egy provizórikus labda, és meg kell játszani azelőtt, mielőtt elindulna megkeresni az eredeti labdáját.

Ha kiderül, hogy az eredeti labda elveszett (vízakadályon kívül), vagy határon kívüli területen van, akkor a provizórikus labdával kell folytatnia a játékot, egy büntetőütés terhe mellett. Ha az eredeti labda határon belül előkerül, akkor azzal kell folytatnia a szakasz megjátszását, és abba kell hagynia a provizórikus labdával történő játékot.

Játszhatatlan labda (28. szabály)

Ha labdája egy vízakadályban van, akkor a játszhatatlan labda szabálya nem alkalmazható, és önnek a vízakadály szabálya szerint kell eljárnia, ha könnyítést vesz igénybe. Ha máshol a pályán úgy véli, hogy a labdája játszhatatlan, akkor egy büntetőütés terhe mellett:

- megjátszhat egy labdát onnan, ahonnan az utolsó ütést elvégezte, vagy
- ejthet bármilyen távolságra a pont mögött, ahol a labda fekszik, azon

az egyenes vonalon, amely a lyukat és azt a pontot köti össze, ahol a labda fekszik (az ejtést ezen a vonalon elvégezve), vagy

- ejthet egy labdát kétütőnyi távolságon belül onnan, ahol a labda fekszik, nem közelebb a lyukhoz

Ha a labdája bunkerben van, akkor eljárhat a fentiek alapján, kivéve, ha visszamegy a vonalon ejteni vagy kétütőnyi távolságon belül ejt, ekkor a bunkerben kell ejtenie.

Etikett

Ha eddig még nem tette meg, akkor olvassa el az Etikett fejezetet – amely nem szabály, hanem egy gyakorlatias útmutató, hogy biztonságosan megfelelő tempóban, másokra való tekintettel, és a pálya karban tartását figyelembe véve mozoghassunk a pályán.